

Cube 2x2x2 : après les blancs (placés en bas)

Notations :

Les figures montrent les résultats de manœuvres appliquées à un cube résolu pour lequel les blancs sont en bas avec les oranges en avant, les rouges en arrière, les verts à gauche et les bleus à droite, mais cette orientation globale du cube n'est pas essentielle et pourra être changée par rotation globale du cube.

Un coin jaune est considéré comme étant à sa place quand ses deux autres couleurs sont aussi celles du coin blanc situé juste au-dessous de lui.

On procède en deux temps pour terminer :

A) Mise en place des coins jaunes (sans se soucier de leur orientation)

B) Orientation des coins jaunes avec face jaune vers le haut

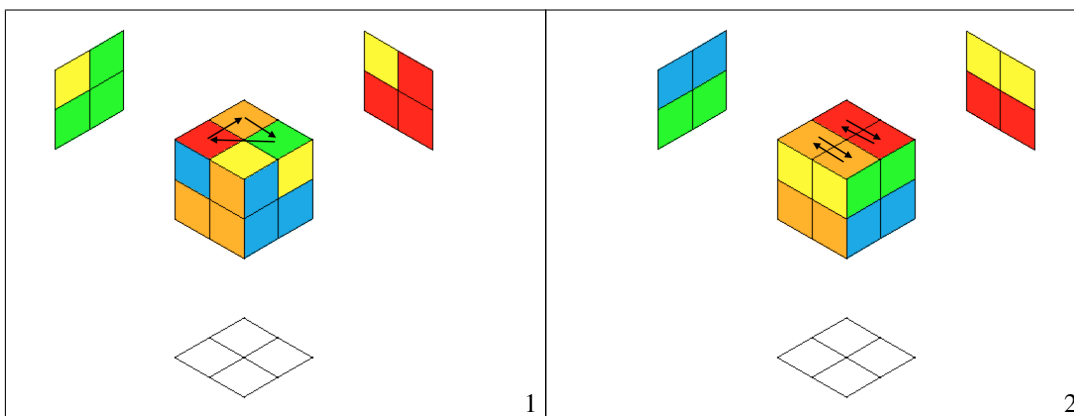
Les manœuvres présentées ci-dessous sous des suites de quarts de tour de faces : chaque quart de tour, dans le sens des aiguilles d'une montre quand on considère la face comme si on l'avait face à soi, est représenté par une lettre (*h* pour la face haute, *b* pour la face basse, *a* pour la face antérieure, *p* pour la face postérieure, *d* pour la face droite, *g* pour la face gauche. Cette lettre est suivie du symbole ' pour indiquer la rotation en sens inverse. Les quarts de tour se succèdent par lecture de gauche à droite. Des espaces ont été introduits pour faciliter la lecture.

A) Mise en place des coins jaunes :

S'ils ne sont pas en place et si on ne peut les mettre en place par 1, 2 ou 3 quarts de tour de la face haute on pourra cependant se ramener de cette façon à l'une des deux situations suivantes : la situation 1 où un et un seul des coins jaunes est à sa place (on peut le ramener en avant droit par rotation globale du cube), la situation 2 où aucun coin jaune n'étant à sa place ils doivent être échangés deux par deux (on peut par rotation globale du cube supposer que deux des coins à échanger sont en avant et les deux autres en arrière). Dans la situation 1 on termine la mise en place en appliquant une ou deux fois la manœuvre 1, dans la situation 2 on termine par la manœuvre 2

1 : $g' h d h' g h d' h'$ (répéter deux fois cette manœuvre équivaut à faire la manœuvre inverse $h d h' g' h d' h' g$)

2 : $a h d h' d' h d h' d' h d h' d' a'$ (la même séquence $h d h' d'$ est ici répétée trois fois)



B) Orientation des coins jaunes :

On oriente les faces jaunes des coins vers le haut en utilisant, plusieurs fois éventuellement, la manœuvre 3 suivante et si nécessaire des rotations globales du cube, ces dernières pour positionner en haut à droite deux coins à réorienter

3 : $h d' b d a b a' h' a b' a' d' b' d$

(répéter deux fois cette manœuvre équivaut à faire la manœuvre inverse $d' b d a b a' h a b' a' d' b' d h'$)

